

Détails des ATELIERS

Atelier 1 : Distance d'arrêt

Public concerné : Tout âge

Capacité : une classe

Durée : 45 minutes

Description : Des panneaux de signalisation (fournis par Signaux Giraud) seront disposés sur une distance de 94 m se rendre compte en réel de la distance nécessaire à un véhicule pour s'arrêter lorsqu'il voit un obstacle. Cet atelier permet de voir l'intérêt des « zones 30 ».

Objectif : Cette atelier est destiné à se rendre compte des distances d'arrêt nécessaires à une voiture pour passer de sa vitesse de conduite à 0 km/h. Cette atelier permet aussi de se rendre compte que le temps d'arrêt est décomposé en deux temps, le temps de réaction et le temps de freinage. Ce dernier est variable suivant le temps, par temps de pluie cette distance sera plus longue du fait d'une perte d'adhérence sur la chaussée. Cet atelier sera agrémenté d'une maquette pour faire prendre conscience des distances aux plus jeunes comme au plus vieux. Que représente 50m. Ce sera aussi le moment d'apprendre comment faire pour garder la distance de sécurité avec le véhicule de devant.

Atelier 2 : Sécurité dans les transports scolaire, Évacuation

Public concerné : CE1, CE2, CM1, CM2, 6^e et 5^e

Capacité : une classe

Durée : 45 minutes

Description : un car scolaire, équipé d'écrans de diffusion et de ceintures de sécurité est mis à disposition de l'ANATEEP qui assure l'animation des dégagements d'urgence d'un car. Une partie théorique est diffusée à l'écran avec intervention d'un encadrant de l'ANATEEP.

Objectif : Les jeunes doivent mettre en application les recommandations faites en théorie dans le bus. Mettre l'accent sur le respect des règles, sur l'importance de connaître les gestes de premiers secours à porter assistance à autrui. Sensibiliser au port de la ceinture, même dans un car. Conformément aux objectifs de l'APER « quand je suis passager ».

Atelier 3 : secourisme

Public concerné : Tout âge

Capacité : une classe

Durée : 45 minutes

Description : Cette atelier sera dédié à l'apprentissage ou à la révision des numéros d'urgence et d'un contenu d'un message lorsque nous sommes témoins d'un accident. Ce sera l'occasion d'apprendre quelques gestes élémentaires de secourisme. Une initiation à l'utilisation du défibrillateur sera possible, suivant le public.

Objectif : Apprendre ou réviser des gestes simples pour porter secours avec des moniteurs nationaux de secourisme.

Atelier 4 : Sensibilisation au tri et au recyclage des déchets

Public concerné : CP à 3^{ème}

Capacité : une classe

Durée : 45 minutes

Description : La classe participera aux animations proposées en locale en rapport avec l'échelle de la biodégradabilité, le recyclage, le tri des déchets, ...

Objectif : Sensibiliser les élèves à la thématique des déchets pour qu'ils prennent conscience de l'importance du tri sélectif.

Atelier 5 : Développement Durable objets recyclés

Public concerné : CP à 3^{ème}

Capacité : une classe

Durée : 45 minutes

Description : atelier de confection d'objets à partir de déchets de notre quotidien

Objectif : Montrer qu'il est possible de donner une seconde vie à certains déchets, il fait faire preuve d'un peu d'imagination.

Atelier 6 : Parcours handicap

Public concerné : CE2, CM1, CM2 et 6^e

Capacité: une classe

Durée : 45 minutes

Description : un parcours est délimité au sol par des cônes et de la rubalise. Un animateur en fauteuil roulant explique les difficultés à se déplacer. 3 ou 4 fauteuils sont mis à la disposition des jeunes pour qu'ils se rendent compte de ce qu'implique un handicap des jambes.

Objectif : il est de sensibiliser les jeunes à la sécurité pour conserver son intégrité physique et sa mobilité. Faire prendre conscience que les personnes à mobilité réduite font partie de notre environnement et évoluent dans les mêmes espaces que nous, les reconnaître comme les autres usagers de l'espace public.

Atelier 7 : Pompiers

Public concerné : Tout public

Capacité: de une à six classes

Durée : 45 minutes

Description : voir atelier 3

Objectif : Voir comment interviennent les services de secours

Atelier 8 : Animation enfants

Public concerné : CP, CE1, CE2, CM1 et CM2

Capacité: une classe

Durée : 45 minutes

Description : Atelier Clowns

Objectif : sensibilisation au port de la ceinture, comportement sur le chemin de l'école, de développement durable, reconnaissance des formes, notion de droite et de gauche, ... Par des scénettes l'équipe de clowns conduit les enfants à acquérir des notions simples en rapport direct avec la Sécurité routière ou le développement durable.

Atelier 9 : voiturettes

Public concerné : CP, CE1, CE2, CM1 et CM2

Capacité: une classe

Durée : 45 minutes

Description : Cet atelier s'adresse à toute école primaire désireuse de transmettre un message de prévention routière auprès des plus jeunes. Cette animation permet aux enfants d'apprendre les principales règles de circulation. En effet, la piste est constituée par un tapis géant représentant un centre-ville avec une route de campagne, que les enfants parcourent au volant d'une des 5 voitures ou en tant que piéton.

Objectif : Ainsi, les jeunes usagers sont amenés à respecter les priorités et panneaux, et adoptent les bonnes habitudes. Les participants sont successivement piétons et conducteurs.

Atelier 10 : Piste vélo

Public concerné : CE1, CE2, CM1 et CM2

Capacité: une classe

Durée : 45 minutes

Description : Une piste vélo est matérialisée par les plots, des panneaux et de la rubalise. Seuls 8 à 10 vélos circuleront en même temps sur la piste. (réserve de 15 vélos et 10 casques).
Objectif : choisir un vélo à sa taille, contrôler les organes de sécurité, lire attentivement la signalisation, mettre en application les règles de circulation, de priorité, franchir un carrefour giratoire. Appliquer le code de la route.

Atelier 11 : casque choc

Public concerné : 5^e, 4^e, 3^e et +

Capacité : une classe

Durée : 45 minutes

Description : Un casque est placé à l'extrémité d'un bras monté sur vérin. Au lâché du bras, le casque vient percuter une gente de voiture fixe. Cet atelier permet de voir la déformation du casque et de montrer l'intérêt d'être équipé. Des casques testés, coupés par le milieu, témoignent de l'impact après un choc à petite vitesse.

Objectif : Sensibiliser les jeunes à l'utilité du port du casque par une démonstration réelle. Une partie théorique sera faite sur l'homologation d'un casque, la bonne taille, le fait de l'attacher, changer son casque après un choc. Rappeler et faire comprendre que le port du casque est obligatoire. Conformément aux objectifs de l'ASSR 2.

Atelier 12 : Sensibilisation au port de la ceinture de sécurité et dispositifs de retenue

1 simulateur de retournement

Public concerné : 6^e, 5^e, 4^e, 3^e et +

Capacité : une classe

Durée : 45 minutes

Description : un ou 2 usagers, voire 4 prennent place à bord d'un véhicule de série. Un animateur explique comment boucler sa ceinture de sécurité et surtout l'importance de bien ranger les objets dans l'habitacle et de faire attention au chargement du véhicule (sac etc...)

Objectif : montrer l'efficacité de la ceinture de sécurité en cas de retournement. Respect de la réglementation par l'obligation du port de la ceinture. (ASSR2) . Cet appareil n'est en aucun cas une attraction foraine, il n'a qu'un objectif purement pédagogique.

Atelier 13 : sensibilisation au port de la ceinture de sécurité et dispositifs de retenue

1 simulateur de choc frontal

Public concerné : 6^e, 5^e, 4^e, 3^e et +

Capacité : une classe

Durée : 45 minutes

Description : un ou 2 usagers prennent place à bord d'un véhicule. Comme le simulateur de retournement l'animateur explique comment boucler sa ceinture, l'importance de bien la positionner et le risque de projection du chargement dans l'habitacle du véhicule.

L'animateur déverrouille le véhicule simulé, qui, par la pente simulera un choc à environ 8km/h contre un obstacle fixe.

Objectif : Donner une idée d'un choc à faible vitesse et montrer l'efficacité du port de la ceinture de sécurité en choc frontal. Programme ASSR 2.

Atelier 14 : Effet de l'alcool sur le comportement

parcours lunettes alcool (3 jeux de lunettes)

Public concerné : 5^e, 4^e, 3^e et +

Capacité : une classe

Durée : 45 minutes

Description : 3 paires de lunettes (dites à prismes) déforment la vue pour simuler la vision d'une personne qui aurait un taux d'alcoolémie à 0,50g/l de sang, puis 0,80g/l et 1,50g/l.

Objectif : Un parcours avec quelques obstacles permet de prendre conscience que l'alcool agit sur notre perception de l'environnement et augmente les risques d'accident.

A cette animation un dépliant sur les sanctions encourues est distribué. Apport pour l'ASSR2.

Atelier 15 : simulateur de conduite 2 roues

Nous disposerons chaque jour de 4 ou 5 simulateurs

Public concerné : 5^e, 4^e, 3^e et +

Capacité: une classe

Durée : 45 minutes

Description : il s'agit d'un équipement informatique avec un bloc de simulation à la conduite d'un deux roues. Tout un chacun peut essayer ce simulateur. Différents programmes et différents parcours sont accessibles pour montrer ce qu'est l'évolution à deux roues en ville ou en rase campagne. Le simulateur implique un total respect du code de la route.

Objectif : L'animateur sensibilisera le jeune sur sa conduite en repérant éventuellement les fautes de conduite et les non respect du code de la route.

Ce simulateur permet de développer la notion de vigilance, de montrer l'importance de la vitesse comme vecteur d'accidents et la nécessaire anticipation des situations à risque. Au-delà de la formation des débutants (4^{ème} et 3^{ème} voire plus), cet environnement multimédia est une excellente introduction au débat sur les enjeux d'une conduite en sécurité sur la route pour des élèves de collège et de lycée. Et répondant parfaitement au cursus scolaire (ASSR 1 et 2, BSR). Ce simulateur permet d'appréhender au plus proche de la réalité la conduite d'un 2 roues motorisé.

Atelier 16 : Information sur le risque alcool

Public concerné : 5^e, 4^e, 3^e et +

Capacité: une classe

Durée : 45 minutes

Description : à l'aide d'outils techniques (borne alcool, SIMALC, Réactionmètres, panneaux d'information, dépliants DSCR, ...), les intervenants présenteront les risques liés à l'alcool et aux drogues. Ces substances conduisent à la diminution du champ de vision, à la réduction des réflexes, aux risques d'endormissement, à une perception altérée de l'environnement.

Objectif : permettre aux jeunes de prendre conscience des dégâts que peuvent engendrer la prise d'alcool ou de produits stupéfiants. Que lors qu'ils sortent, celui qui conduit, c'est celui qui ne boit pas.

Atelier 17 : simulateur de conduite 4 roues et apprentissage de la route

Public concerné : adultes

Capacité: une classe

Durée : 45 minutes

Description : ce simulateur permet d'appréhender la signalisation routière, les dangers de l'environnement et de permettre un contact avec la conduite d'une manière différente, voire l'éco-conduite.

Objectif : il n'est pas de préparer les jeunes au permis de conduire, mais de les inviter à lire la route, nous pourrions parler de la création des infrastructures, des courbures des virages, des limitations de vitesses en fonction des différents profils de la route.

Atelier 18 : Equipement du cycliste et réparation d'un vélo

Public concerné : tout public

Capacité: une classe

Durée : 45 minutes

Description : cet atelier permet de sensibiliser les usagers à l'équipement nécessaire sur un vélo, de manière à être en règle, et à circuler avec un maximum de sécurité à vélo, en étant visible par exemple et se protégeant des chutes éventuelles.

Objectif : que ce soit en ville ou à la campagne, ce déplacement doux demande un peu d'attention, et pour se protéger il est important de savoir comment et pourquoi le faire.

Atelier 19 : Respect des agents des routes

Public concerné : tout public

Capacité: une classe

Durée : 45 minutes

Description : différents matériels seront exposés et pourront amener des questions sur le métier des personnes qui assurent l'entretien des routes nationales.

Objectif : montrer les différents métiers des personnes qui oeuvrent pour notre sécurité sur les routes en général. Par l'exposition de certains matériels, le public pourra se rendre compte de l'importance d'être vu lorsque l'on circule sur les routes et les autoroutes.